

# Penta

XL SERIES

INSTALLATION MANUAL



Electronics Line

## Contenidos

Introducción.....	2
Capítulo 1: Generalidades.....	3
1.1: Especificaciones.....	3
1.2: Zonas.....	3
1.3: Comunicación telefónica.....	4
1.4: Programación remota.....	4
Capítulo 2: Instalación.....	6
2.1: Partes y opciones.....	6
2.2: Esquema eléctrico.....	6
2.3: Conexión de los terminales.....	7
2.4: Montaje del teclado.....	8
2.5: Retorno a valores de fabrica.....	9
Capítulo 3: Manejo del sistema.....	10
3.1: General.....	10
3.2: Explicaciones acerca del teclado.....	10
3.3: Códigos de comando.....	10
3.4: Armados – Desarmados.....	11
3.5: teclas de emergencia.....	12
3.6: Códigos de usuario.....	12
3.7: Anulación de zonas.....	13
3.8: Registro de eventos.....	13
3.9: Operaciones adicionales.....	13
Capítulo 4: Programación.....	15
4.1: General.....	15
4.2: Guía de programación.....	15
4.3: Programación de parámetros.....	15
4.4: Test periódico.....	20
Apéndice A: Tabla de conversión hexadecimal.....	21
Programación por defecto.....	22

## Introducción

Este manual esta diseñado para ayudar con la instalación de la PENTA XL series. Es extremadamente importante leer este manual, al completo, antes de empezar la instalación.

Este manual no esta hecho par el usuario final, sino para los instaladores. A los usuarios finales se les dará el manual de usuario que se suministra con la central. Si ustedes tienen alguna pregunta relacionada con alguno de los procedimientos descritos en este manual, no dude en contactar con:



**Electronics Line3000**

Telf.: (+972-3) 918-1333.

# Capítulo 1: Generalidades

## 1.1: Especificaciones

Alimentación a la entrada	Secundario: 15VAC, 22-30VA transformador Batería: 12VDC/3.2Ah
Alimentación a la salida	Alimentación auxiliar: 13.5 - 14.0V (AC) 12.0V Nominal (con batería)
Salida de sirena:	13.5 - 14.0V (AC) 12.0V Nominal (con batería)
Zonas	4 (Penta XL) o 8 (Penta Plus XL) Zonas de seguridad supervisadas por una resistencia de final de línea de 2.2k. Una zona de protección 24 horas (Tamper) o de llave.
Comunicaciones	2 Abonados Números de teléfono: 4 (primario 1, primario 2, apoyo, rellamada)
Teclados	hasta 3 teclados, por individual. 3 teclas de emergencia en los teclados
Consumo	100mA máximo, por teclado. 200mA máximo, si los tres están instalados.
Códigos de usuario	6 (1 código master, 3 códigos de usuario, 1 código de coacción, 1 código de instalador) 4 dígitos, para cada código.
Temper. de funcionamiento	de 0° a 50° C

## 1.2: Zonas

El panel de control de la Penta XL, incluye 4 zonas, más una de tamper, que también puede ser programada como zona de llave. Las cuatro zonas, son totalmente programables y además, están supervisadas por resistencia de fin de línea. La Penta XL, ofrece varios tipos de respuesta de zonas, incluido una dedicada a fuego, que permite una amplia gama de instalaciones.

Cada zona de robo, al ser abierta, puede ser programada, para activar la sirena o para generar una alarma silenciosa (enviando un mensaje a la central receptora). A continuación se muestra un glosario, con cada tipo de respuesta:

### Zona perimetral

Este tipo de zonas, generan instantáneamente una alarma, al ser abiertas.  
Sugerencias, en cuanto a uso: contactos magnéticos, o detectores que protegen puertas y ventanas que no dan acceso al local.

### Zona perimetral con retardo

Este tipo de zona, se conoce con el nombre, de zona retardada, ya que le permite al usuario, disponer, de un tiempo para desarmar la central.  
Sugerencias en cuanto a uso: contactos magnéticos, o detectores que protegen puertas de entrada y salida a los locales.

### Zona condicional

Si se abre primero una zona perimetral retardada, las zonas condicionales, no generaran alarma, durante el tiempo de entrada.

Si es la zona condicional, la que se abre primero, la alarma será generada inmediatamente.

Sugerencias en cuanto a su uso: detectores, protegiendo el área, en la cual ha sido instalado el teclado, o el área que hay que cruzar, para acceder al mismo.

### Zona interior

Las zonas interiores, son automáticamente anuladas, cuando el sistema esta armado parcialmente, usando el comando \*9.

Sugerencias en cuanto a su uso: detectores que protegen áreas interiores, en las cuales el usuario precisa moverse, cuando el sistema esta armado.

## Zona 24H

Las zonas de 24h, cuando son abiertas, generan siempre una alarma, tanto si el sistema esta armado, como desarmado.

Sugerencias en cuanto a uso: botones de pánico, detectores de rotura de cristal y áreas que se requiera protección las 24h del día.

## Zona perimetral de respuesta rápida

Esta zona, es una zona perimetral con unos 50 milisegundos de tiempo de respuesta (las zonas normalmente tienen 150 ms).

Sugerencias de uso: detectores sísmicos, inerciales, anti golpe, de vibración.

## Zona de fuego

La zona 1 puede ser definida y dedicada, como zona de fuego, activándose las 24h del día. La central verifica cualquier alarma recibida, en esta zona de fuego. Cuando se recibe una alarma en esta zona, la central abre una ventana de tiempo de un minuto y debe de recibir en ese periodo de tiempo, otra alarma, para considerarla, como alarma real valida.

Sugerencias de uso: detectores de incendio de 4 hilos.

## 1.3: Comunicación telefonica

La Penta XL, permite dar de alta, tres números de teléfono (uno principal, otro secundario y de apoyo), para ser programados en el sistema y con el fin de establecer comunicaciones, con la central receptora, o para ser usados, con el formato "sígueme". Además, se puede programar un número adicional, para usar en conjunción, con la característica rellamada RP (programación remota). Se puede programar, hasta un máximo de 16 dígitos, para cada teléfono. La Penta XL ofrece un numero importante de opciones y soportes, para efectuar la comunicación, así como el marcado por pulsos o DTMF.

### Comunicación con la receptora

La Penta XL, usa para comunicarse con la central receptora, un sistema estándar de 20 pps 4+2 y Contact ID. Todos los eventos, están programados, para transmitir un mensaje codificado de 2 dígitos a la central receptora.

### Sígueme (Follow-me)

La característica "sígueme" informa al usuario, de que ha ocurrido, una alarma marcando el número de teléfono principal y realizando dos pitidos. Después de escuchar los dos pitidos, presionando 3, 6, 9 o #, en el auricular se escucharán un numero de tonos, indicando exactamente, que tipo de alarma ha ocurrido.

1 tono	alarma en la zona 1	1 tono largo	alarma en zona de fuego (tecla de fuego)
2 tonos	alarma en la zona 2	2 tonos largos	teclas E o P, zona de tamper o tamper de teclado
3 tonos	alarma en la zona 3		
4 tonos	alarma en la zona 4		

Después de que suenen los tonos de alarma, presionando 3, 6, 9 o #, sonaran los diferentes tonos de alarma (si hubiera más) o bien se ordenaría colgar a la central.

**Nota: Electronics Line recomienda usar teléfonos con método de marcación DTMF. Si se usa el modo sígueme, hay que programar en los códigos de eventos, cualquier valor mayor que 00 (comandos del 15 al 26).**

### Modulo de voz (EL-3601)

El modulo de voz, EL-3601, es un modulo que se puede añadir a la Penta XL, en el cual se puede grabar un mensaje hablado, para ser reproducido en el modo sígueme. Presionando 3, 6, 9 o # una vez recibido el mensaje, de inmediato terminará la comunicación.

## 1.4: Programación remota

El software Electronics Line, permite la programación, así como el manejo de la central, desde un PC. El acceso a la programación remota, se consigue utilizando un código, de programación de 4 dígitos, localizado en la dirección 81. Sin este código la programación y manejo remotos, no serán posibles.

### **Filtro de falsas llamadas**

La opción de filtro de falsas llamadas, le permite a la central distinguir, entre lo que son falsas llamadas y los intentos de comunicación efectuados por el software de programación remota (RP).

Una llamada RP, es identificada por la central, como una secuencia de dos llamadas, con un tiempo de ventana de 30 segundos.

1. La central no responderá a la primera falsa llamada.
2. La central abre un tiempo de ventana de 30 segundos, desde el momento en que el teléfono para de sonar.
3. La central, responde después del primer telefonazo, estableciéndose la comunicación RP.

Este método, le permite a la central compartir la misma línea telefónica, con otros aparatos, tales como Faxes, contestadores automáticos, etc.

### **RP (Rellamada)**

Cuando el programador remoto contacta con la central, la central descuelga y después llama al numero de teléfono programado en la dirección 80.

## Capítulo 2: Instalación

### 2.1: Partes y opciones

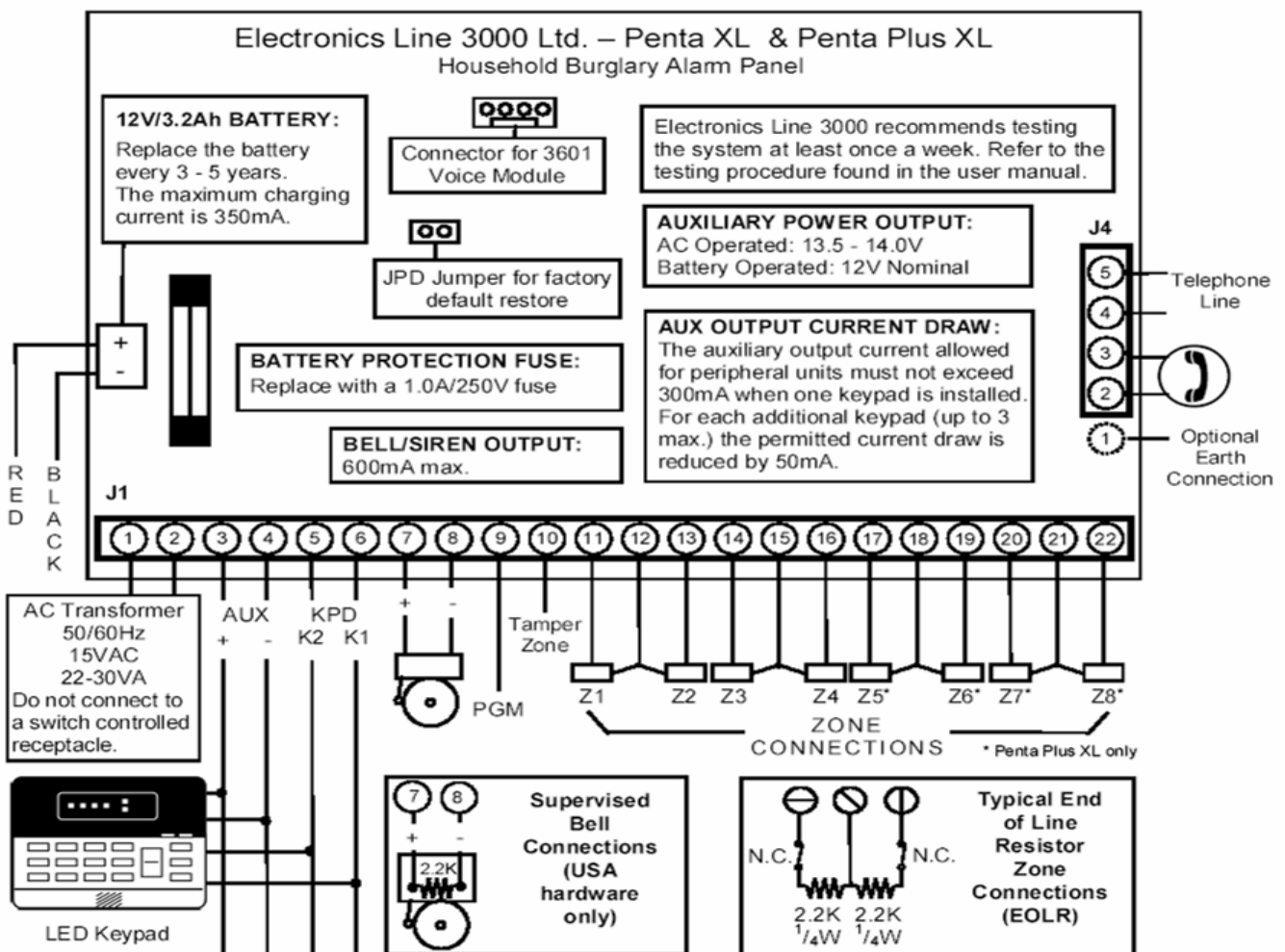
#### Componentes de serie

- 1 Placa base de la Penta XL o Penta Plus XL.
- 1 Teclado LED 3104 o 3104 Plus.
- 5 ó 9 resistencias de 2.2kΩ ¼W.
- 4 tojinos.
- 4 tornillos.
- 1 Soporte de la placa base.
- 1 Manual de programación, instalación y manejo.
- 1 Manual de usuario.

#### Accesorios opcionales

- Teclado de LED 3104 (Penta XL).
- Teclado de LED 3104 Plus (Penta Plus XL).
- Modulo de voz 3601.
- Programador remoto – software (EL-3911)
- Transformador 220v-15vac.
- Protección de tamper, para tapa.

### 2.2: Esquema electrico



## 2.3: Conexión de terminales

### Voltaje de entrada (15-16.5Vac)

(J1) Terminales 1 y 2: conectar la salida (secundario) alterna del transformador de alimentación, a estos terminales (15-16.5Vac)

### Salida auxiliar de alimentación

(J1) Terminales 3 (+) y 4 (-): estos terminales, proporcionan la tensión suficiente, para alimentar los teclados, así como otros periféricos tales como detectores, etc.

### Conexión del teclado

(J1) Terminales 5 y 6: posibilidad de direccionar hasta 3 teclados en los terminales 5 (k2) y 6 (k1). Asegurarse, de que las conexiones se hacen de forma correcta, ver el capítulo 2.4: *Montaje de teclado*.

### Salida para sirena

(J1) Terminales 7(+) y 8(-): estos terminales le dan alimentación a la sirena, con una salida máxima de 600 mA.

### Salida programable PGM

(J1) Terminal 9: la salida de PGM da un negativo, cuando se activa, permitiendo la conexión de indicadores adicionales de estado del sistema. Conectar tal y como se muestra de la figura.

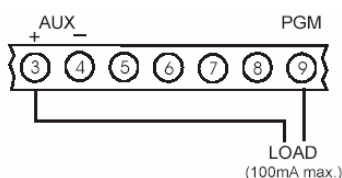


Figure 2.2: PGM Output Connections

### Zona de tamper / llave

(J1) Terminal 10 y 12: esta zona, viene programada como zona de tamper, pero puede programarse como zona de llave (no necesita llevar resistencia de fin de línea).

### Conexión de las zonas

(J1) Terminales 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21 y 22:

- Zona 1: terminales 11 y 12
- Zona 2: terminales 13 y 12
- Zona 3: terminales 14 y 15
- Zona 4: terminales 16 y 15
- Zona 5: terminales 17 y 18
- Zona 6: terminales 19 y 18
- Zona 7: terminales 20 y 21
- Zona 8: terminales 22 y 21

### Conexión zona de fuego

Cuando definimos la zona 1, como zona de fuego, conectaremos un detector de humos a 4 hilos, según la figura 2.4:

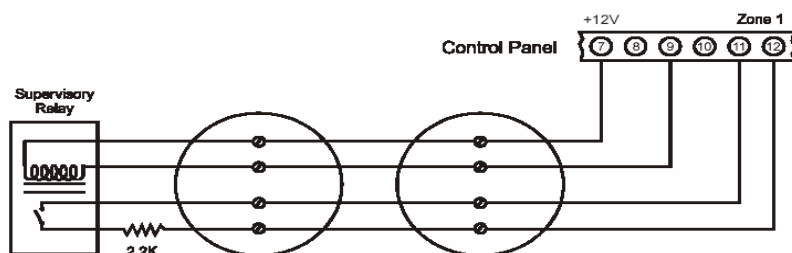


Figure 2.4: Four-wire Smoke Detector Connections (Zone 1)

## Línea telefónica

(J4) Terminales 1, 2, 3, 4 y 5: en los terminales 2 y 3, se conectara la salida para el teléfono del local. En los terminales 4 y 5, se conectara la entrada de la línea telefónica. El 1 es la conexión de tierra opcional.

### 2.4: Montaje de teclado

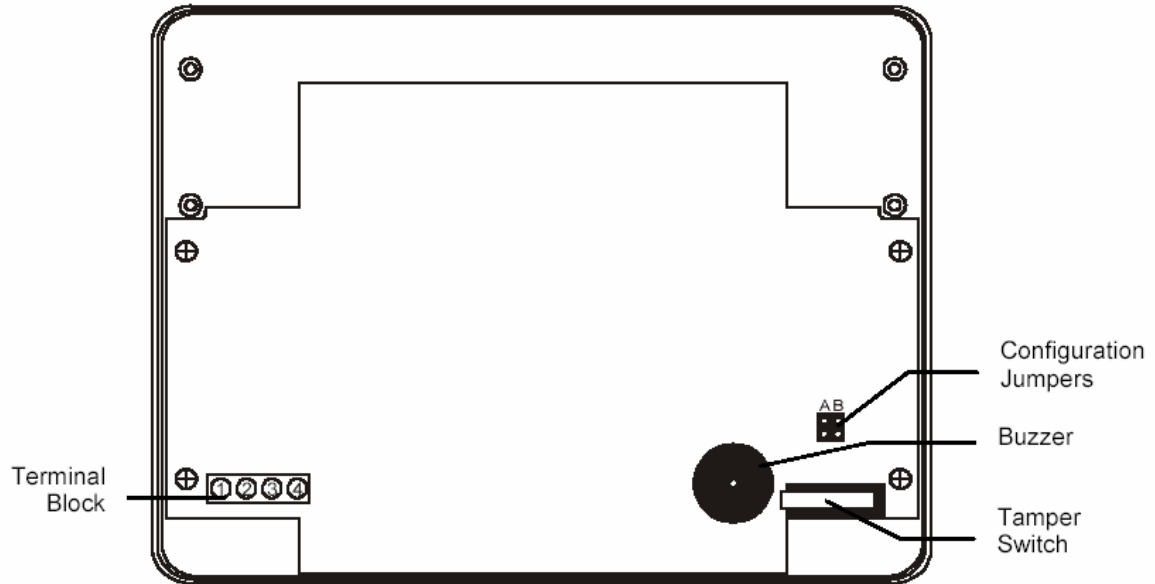


Figure 2.5: 3104 Plus LED Keypad (cover removed)

Se puede conectar hasta un máximo de 3 teclados.

Definir la dirección del teclado con los puentes A y B, tal y como se muestra en la figura.

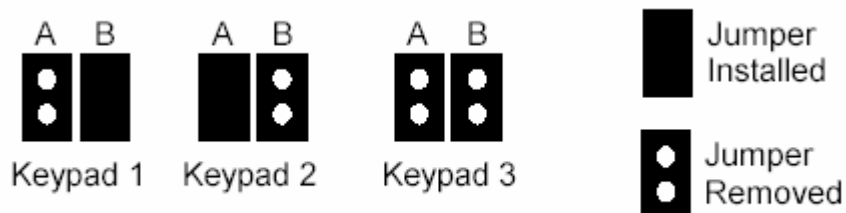


Figure 2.6: Keypad Jumper Configuration

Conectar el teclado a la central, de acuerdo con la siguiente figura:

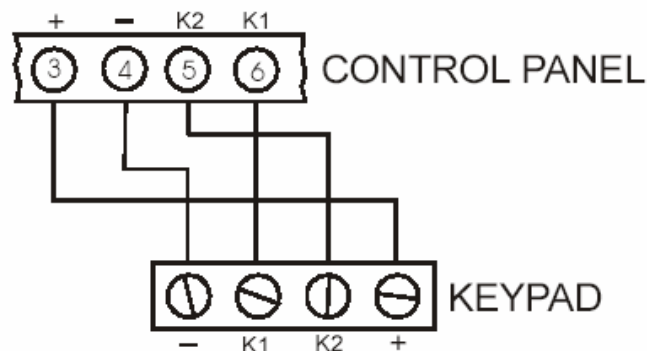


Figure 2.7: Keypad Connections

## **2.5: Retorno a valores de fábrica**

La central se suministra con un programa por defecto, el cual incluye una programación típica de datos, lo que significa, que en la mayoría de las instalaciones, se requerirá una programación mínima.

Para volver a programación por defecto del sistema:

1. Instalar el puente JPD, situado en la parte superior de la placa.
2. Aplicar alimentación y esperar 10 segundos; el teclado pitara, para indicar el final de los 10 segundos.
3. Desconectar ambas alimentaciones, AC y batería.
4. Eliminar el puente JPD.
5. Aplicar de nuevo la alimentación; después de 10 segundos, el programa por defecto, volverá a reestablecerse.

## Capítulo 3: Manejo del sistema

### 3.1: General

Todas las operaciones de programación de la central, podrán realizarse usando cualquiera de los tres teclados, que pueden instalarse con cada sistema.

### 3.2: Explicaciones acerca del teclado

El teclado numérico, se usa para manejar y programar el sistema.

Adicionalmente, 3 teclas de emergencia, permitirán al usuario, enviar a la central receptora una de las tres señales individuales de emergencia. Para más información, ver sección 3.5.

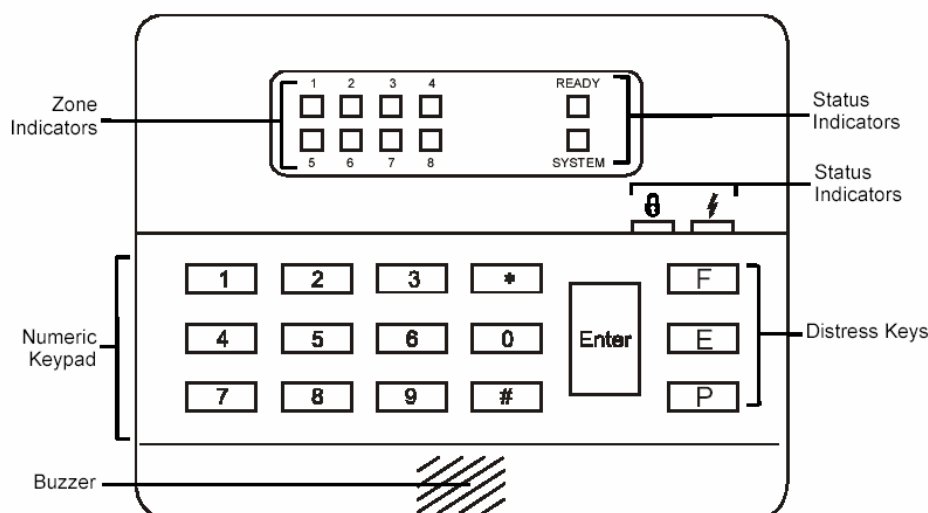


Figure 3.1: 3104 Plus Keypad Layout

#### Indicadores de LED

Indicadores de zona: de 1 a 8, LEDs de estado de zona. Cuando el sistema está desarmado, si se abre una zona, se encenderá el LED correspondiente a la misma. Si se puentea una zona, parpadeará el LED correspondiente a la misma.

Listo (Ready): el LED de listo, se enciende para mostrarnos de que no hay ninguna zona abierta, ni tamper y que por lo tanto la central puede armarse sin ningún problema.

Sistema: el LED de sistema parpadeará para indicarnos que nuevos eventos han sido grabados en uno de los registros, así como para mostrarnos información adicional del sistema (modo programación o modo bypass)

**6** Armado: el LED de armado, se enciende, para indicarnos que el sistema está armado o en modo programación.

**⚡** Power: el LED de power se encenderá, cuando ambas alimentaciones estén OK (AC y batería), parpadeará cuando la batería esté baja y la alterna bien, y no se encenderá, en caso de que no haya alterna.

### 3.3: Códigos de comandos

Los comandos son ejecutables, presionando la tecla \*, seguido del número de comando y en algunos casos, de un código de usuario. A continuación, se muestra un glosario de los comandos usados en el sistema:

<b>*0</b>	Armado rápido	<b>*5 + (código de usuario 1)</b>	Programación códigos usuario
<b>*1 + (código de usuario)</b>	Modo anulación	<b>*6</b>	Zona de aviso
<b>*2</b>	Emergencia/problema y registro de suceso	<b>*7 + (código de instalador)</b>	Modo programación
<b>*3</b>	Zona de alarma, registro suceso	<b>*8 + (código de usuario)</b>	Armado forzado
<b>*41</b>	Test de sirena	<b>*9 + (código de usuario)</b>	Armado perimetral
<b>*42 + (código de usuario)</b>	Test de andado	<b>ENTER 1 + (código de usuario 1)</b>	Parar comunicación

### **3.4: Armado y desarmado**

#### **Armado**

Cuando todas las zonas están cerradas, el sistema puede ser armado normalmente. Al armar el sistema la central, transmitirá un mensaje a receptora (si está programado) indicándole, que el usuario ha realizado esta operario.

Para armar el sistema:

1. Comprobar que todas las zonas estén cerradas; el LED de listo, se encenderá indicándonos que el sistema esta preparado para ser armado.
2. Insertar un código de usuario valido; el teclado pitara hasta el final del retardo de salida.

#### **Armado Forzado**

El armado forzado le permite al usuario, armar el sistema con alguna zona abierta.

Para forzar el armado del sistema:

1. Presionar \*8
2. Insertar un código de usuario; el teclado pitara hasta que termine el retardo de salida

#### **Armado Rápido**

Esta característica te permitirá armar la central sin la utilización de código. El armado rápido del sistema, se traducirá como "Armado por el usuario 1" en la central receptora.

Para el armado rápido:

1. Comprobar que todas las zonas estén cerradas; el LED de listo encenderá indicándonos que el sistema esta preparado para ser armado.
2. Presionar \*0; el teclado pitara hasta que termine el retardo en la salida.

#### **Armado perimetral**

El armado perimetral del sistema, puentea automáticamente, todas las zonas que estén programadas como interiores.

Esto permitirá al usuario permanecer en el área protegida con el sistema armado.

Para el armado perimetral:

1. Comprobar que todas las zonas estén cerradas, independientemente de las zonas interiores; el LED de listo encenderá indicándonos que el sistema esta listo para ser armado.
2. Presionar \*9
3. Insertar un código de usuario valido; el teclado pitara hasta que termine el tiempo de salida.

#### **Armado inmediato**

El sistema puede ser armado sin tiempo de retardo en la entrada/salida. Presionando \* durante el retardo en la salida o cuando el sistema esta armado, se cancelan los retardos en el tiempo de entrada y salida.

#### **Desarmado**

El sistema se desarma insertando un código de usuario valido durante el tiempo de entrada. Si se comete un error a la hora de introducir el código, presionar # e insertar el código de nuevo, cuando el código es aceptado el LED de armado y el tono de retardo se apagarán. Si no se inserta el código correcto antes de que termine el tiempo de retardo, se generara una alarma.

#### **Llave de armado/Desarmado (Interruptor)**

Si el sistema puede ser armado o desarmado usando una llave (interruptor) de dos posiciones ON/OFF, esta tiene dos modos de operación:

1. Fija – abriendo la llave se arma el sistema y cerrándola se desarma.
2. Momentánea – abriendo y cerrando la llave tanto se arma como se desarma el sistema.

### 3.5: Teclas de emergencia

En caso de emergencia se pueden generar tres tipos de alarmas, presionando cualquiera de las tres teclas que a tal fin posee el teclado de la central (durante más de 2 segundos). Las teclas de emergencia, son las siguientes:



Fuego: hace sonar la sirena, en modo fuego y envía el código de fuego correspondiente a la receptora (dirección 25).



Emergencia: envía un mensaje de emergencia a la central receptora, sonando la sirena (si se programa en la dirección 26 y 01)



Policía: envía el código de policía a la central receptora, sonando la sirena (dirección 24 y 01)

### 3.6: Códigos de usuario

La central es capaz de mantener hasta 4 códigos de usuario, 1 código de coacción y un código de instalador. Cada uno de ellos, con un máximo de cuatro dígitos. De los cuatro códigos de usuario, únicamente el código de usuario 1 (por defecto 1111), tendrá autorización para modificar los otros códigos de usuario y el de coacción. El código de instalador (por defecto 1234), es el único que garantiza el acceso a la programación de parámetros y es programable en la dirección 83.

Programación de código de usuario 1 a 4:

1. Presionar \*5
2. Insertar el código de usuario 1; los LEDs de armado y sistema, parpadearan y los de zona indicaran el estado de programación de cada uno de los códigos de usuario, tal y como se muestra a continuación.
  - a. Apagado: no programado
  - b. Encendido: programado
  - c. Parpadeando: esta siendo programado actualmente
3. Insertar el numero de código que queremos modificar (1-4); el LED de zona correspondiente parpadeara.
4. Insertar el nuevo código de usuario; el LED parara de parpadear.
5. Insertar el siguiente código o pulsar # para salir.  
**Nota: si un nuevo código es idéntico a uno ya existente, un tono de error, será emitido y el nuevo código no será aceptado.**

Borrar código de usuario:

1. Presionar \*5
2. Insertar el código de usuario 1
3. Insertar el numero del código que deseamos borrar (1-4); el LED de la zona correspondiente parpadeara.
4. Insertar \*, \*, \*, \*; el LED parara de parpadear y el código será borrado.
5. Presionar # para salir.  
**Nota: no borrar el código de usuario 1! Borrando este código se denegara al usuario la posibilidad de programar códigos de usuario. Si este fuese borrado accidentalmente, proceder a resetear el programa por defecto, tal y como se muestra en el capítulo 2.5.**

### Código de coacción

En el supuesto de que el usuario se vea forzado a desarmar el sistema, insertando el código de coacción, enviara un mensaje de alarma silencioso a la central receptora.

Para programar el código de coacción:

1. Presionar \*5
2. Meter el código de usuario 1
3. Presionar 5; el LED Listo parpadea
4. Meter un nuevo código de coacción o \*, \*, \*, \*; para borrar el código existente.
5. Presionar # para salir

### **3.7: Anulación de zonas**

La Penta XL, le ofrece la posibilidad al usuario de anular zonas. Cuando se anula una zona, esta será ignorada por el sistema y por lo tanto no generara una alarma.

Para anular una zona:

1. Presionar \*1
2. Insertar un código de usuario valido; el LED de sistema, parpadeara y los LEDs de las zonas que estén anuladas, permanecerán encendidos.
3. Insertar el número de zona que queremos anular; el LED correspondiente a la misma se apagara.
4. Presionar # para salir del modo anulación de zona; las zonas anuladas parpadearan.

Para reponer una zona anulada:

1. Presionar \*1
2. Insertar un código de usuario valido; el LED de sistema, parpadeara y los LEDs de zona que estén anuladas, permanecerán encendidos.
3. Insertar el número de zona que queremos reponer; el LED correspondiente a la misma se apagara.
4. Presionar # para salir del modo de reposición de zonas anuladas.

**Nota: al desarmar el sistema automáticamente, todas las zonas anuladas seran habilitadas de nuevo.**

### **3.8: Registro de sucesos (eventos)**

Esta opción permite grabar sucesos que han acontecido durante el último armado. Si se ha grabado algún suceso en cualquiera de los registros, el LED de sistema parpadeara hasta que haya sido visto el registro en cuestión. En caso de que no se hayan remediado las causas que han originado la aparición del suceso, el LED de sistema seguirá parpadeando hasta que se remedien las mismas.

#### **Registro de sucesos de emergencia y problemas**

La zona de tamper, problemas con la sirena, problemas con el teclado o cualquiera de las tres teclas de emergencia serán grabados en este registro.

Para ver cualquiera de ellos:

- 1.- Presionar \*2; los registros serán mostrados en los LEDs de zona, de acuerdo con la siguiente lista:

**LED zona 1:** Tamper o problema con el teclado

**LED zona 2:** Alarma desde la tecla de P

**LED zona 3:** Alarma desde la tecla de F

**LED zona 4:** Alarma desde la tecla de E

- 2.- Presionar # para salir de los eventos.

**Nota: el registro de eventos, solo pueden ser vistos, una vez desarmado el sistema.**

#### **Registro de suceso acontecido en una zona de alarma**

Aquí podremos ver las zonas que han ocasionado una alarma durante el ultimo armado del sistema. Para lo cual procederemos como se muestra a continuación:

- 1.- Presionar \*3; se encenderá el LED correspondiente a la zona en cuestión.
- 2.- Presionar # para salir de eventos.

Los registros son borrados cuando se arma el sistema.

### **3.9: Operaciones adicionales**

#### **Parada de sirena**

Para realizar la parada de sirena:

- Introducir un código de usuario valido para desarmar el sistema.

### **Test de sirena/LED**

Para realizar el test del sistema:

- Presionar \*, 4, 1; La sirena sonara y todos los LEDs del teclado parpadearan por un periodo de 2 segundos.

### **Test de andado**

Para realizar el test de andado:

1. Presionar \*, 4, 2
2. Insertar el código de usuario 1, los LEDs de zona parpadearan y la Penta estará en modo prueba de andado. Para finalizar la prueba pulsar #.

**Nota: el sistema de todas formas saldrá automáticamente a los dos minutos.**

### **Parar comunicaciones**

Para cancelar la transmisión telefónica:

1. Presionar **ENTER 1**
2. Seguido del código de usuario.

### **Avisador de zona (chime) On/Off**

El teclado puede ser programado para pitar, con el sistema desarmado, cuando las zonas retardadas o perimetrales sean abiertas o cerradas.

Para activar esta opción, presionar \*6, cuando el sistema esta desarmado.

El teclado emitira un tono largo y continuo, para indicarnos que la opción ha sido activada y una serie de tonos cortos para indicarnos lo contrario.

### **Luz del teclado**

Presionar por un periodo de tiempo superior a 2 segundos, la tecla de #.

## Capítulo 4: Programación

### 4.1: General

La central se puede programar o bien a través del teclado de LEDs o mediante el programador remoto.

### 4.2: Guía de programación

La central posee un total de 83 direcciones que permitirán configurar el sistema de acuerdo a las necesidades del usuario. Las opciones de cada dirección se detallan en la sección 4.3: Programación de parámetros. Todos los parámetros programados se guardan en la memoria EEPROM, la cual almacena los datos aunque desconectemos la alimentación.

Para programar el sistema:

1. Asegúrese de que el sistema este desarmado.
  2. Presionar \*7.
  3. Insertar el código de instalador (por defecto será 1234); el LED de armado se encenderá y el sistema parpadeara.
  4. Insertar el número del parámetro (dos dígitos) a programar; el LED de listo, se encenderá y el de armado se apagará.
  5. Insertar un valor nuevo o presionar # para cancelar; si el valor ha sido cambiado con éxito el teclado emitirá un tono de confirmación y el LED de listo se apagará.
  6. Presionar # para salir del modo programación.
- Nota: el código de instalador (por defecto) deberá ser cambiado inmediatamente después de instalar el sistema.**

#### Datos hexadecimales

Algunos de los parámetros de programación requieren ser insertados con un valor hexadecimal. Usar la siguiente combinación de dígitos para números hexadecimales mayores que 9.

\* , 0 = A      \* , 1 = B      \* , 2 = C      \* , 3 = D      \* , 4 = E      \* , 5 = F

#### Tonos de programación del teclado

El teclado emitirá una serie de tonos al efectuar la programación. Estos tonos ofrecerán al instalador indicaciones sobre el estado de la programación. A continuación se muestra un glosario de los diferentes tonos.

Tono corto =	confirmación de cada pulsación
Tono largo =	confirmación de una entrada satisfactoria
Tono bajo =	error, entrada ilegal
Tono continuo =	tiempo de entrada/salida

### 4.3: Programación de parámetros

En la siguiente sección se muestra una lista con los parámetros de programación que serán utilizados para configurar el sistema.

#### Dirección 00: intentos de comunicación

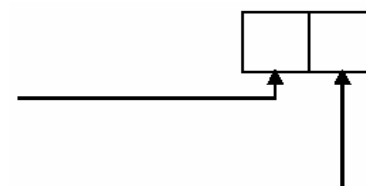
La central de alarma intenta comunicar con la receptora varios intentos. Una etapa de comunicación es una serie de intentos de marcado. Si la central no ha conseguido enviar satisfactoriamente los mensajes dentro del número de intentos programados, comenzará un nuevo intento pasados 30 minutos después del último. El número de intentos de comunicación se define en el primer dígito de esta dirección. El segundo dígito es el número de intentos de mensaje en cada intento de comunicación.

##### Primer dígito: intentos de comunicación

Insertar un valor entre 1 y F  
(F = intentos ilimitados hasta que la comunicación sea establecida)

##### Segundo dígito: intentos de llamada

Insertar un valor entre 1 y F



**Nota: par inhabilitar las comunicaciones, insertar 00 en esta dirección.**

### Dirección 01: varios

Esta dirección, ofrece un número de opciones, en lo que se refiere a la puesta a punto del sistema. Insertar 5 dígitos en esta dirección, de acuerdo a la siguiente tabla.

**Primer dígito:** Teclados

- 0 – sin teclados
- 1 – un teclado
- 2 – dos teclados
- 3 – tres teclados

**Segundo dígito:** función llave – interruptor

- 0 – cerrado o abierto
- 1 – momentáneo

**Tercer dígito:** definición zona de tamper

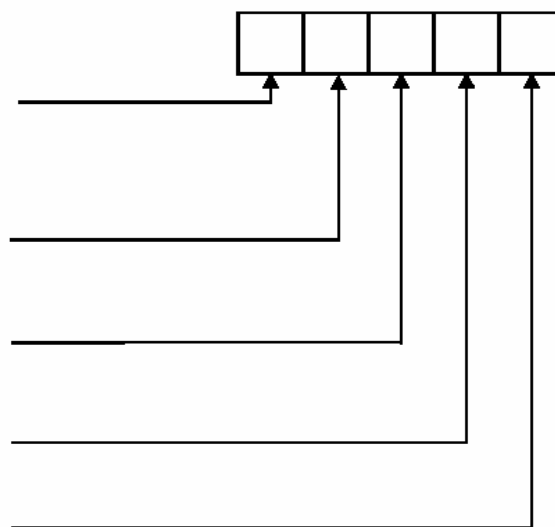
- 0 – interruptor armado/desarmado (llave)
- 1 – zona de tamper

**Cuarto dígito:** alarma tecla E

- 0 – audible
- 1 – silenciosa

**Quinto dígito:** alarma P

- 0 – audible
- 1 – silenciosa



### Dirección 02: opciones de comunicación

Esta dirección contiene las diversas opciones telefónicas, usadas para la comunicación y/o programación remota.

Insertar los cinco dígitos de acuerdo a la siguiente tabla:

**Primer dígito:** detección de ring para RP

- 0 – deshabilitado
- 1 – habilitado

**Segundo dígito:** tipo de acceso para RP

- 0 – código de acceso
- 1 – rellamada

**Tercer dígito:** acceso a la programación remota (RP)

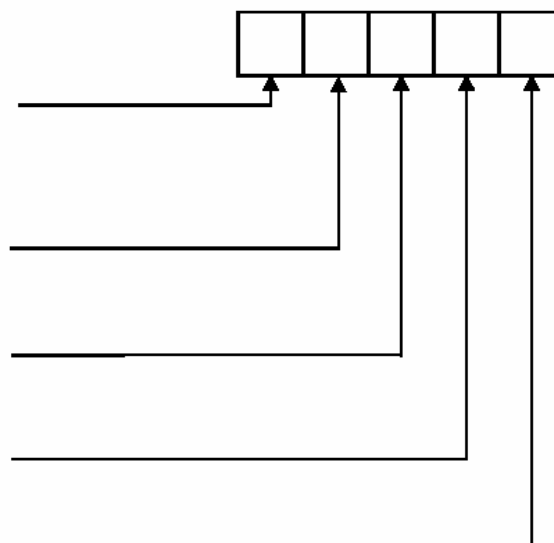
- 0 – denegado el acceso a la programación remota
- 1 – permitido el acceso a programación remota

**Cuarto dígito:** handshake

- 0 – 1400Hz
- 1 – 2300Hz

**Quinto dígito:** tipo de marcación

- 0 – pulsos
- 1 – tonos



### Dirección 03: definición de zona 1

A la zona uno se le puede asignar 7 tipos distintos de respuesta. Cada uno de ellos puede ser programado como “silenciosa” o “audible”. Una zona en silencio, no activara la sirena o campana, cuando sea abierta.

- 00 – zona perimetral con retardo (silenciosa)
- 10 – zona perimetral con retardo (audible)
- 01 – zona perimetral (silenciosa)
- 11 – zona perimetral (audible)
- 02 – zona condicional (silenciosa)

- 12 – zona condicional (audible)
- 03 – zona interior (silenciosa)
- 13 – zona interior (audible)
- 04 – zona de 24H (silenciosa)
- 14 – zona de 24H (audible)
- 05 – zona perimetral de apertura rápida (silenciosa)
- 15 – zona perimetral de apertura rápida (audible)
- 16 – zona de fuego (audible – **solo puede asignarse a la zona 1**)

**Zona perimetral de apertura rápida:** esta zona es una zona perimetral, con unos 50 milisegundos de tiempo de respuesta (las zonas normales tienen 150 milisegundos)

**Dirección 04: definición de zona 2**

**Dirección 05: definición de zona 3**

**Dirección 06: definición de zona 4**

**Dirección 07: definición de zona 5** (esta dirección, es relevante solamente para la Penta Plus XL)

**Dirección 08: definición de zona 6** (esta dirección, es relevante solamente para la Penta Plus XL)

**Dirección 09: definición de zona 7** (esta dirección, es relevante solamente para la Penta Plus XL)

**Dirección 10: definición de zona 8** (esta dirección, es relevante solamente para la Penta Plus XL)

**Dirección 11: retardo en el tiempo de entrada**

El retardo en el tiempo de entrada determina el tiempo total que el usuario tiene para desarmar el sistema, antes de que se genere una alarma. Este tiempo solo se iniciara si la zona de entrada al local esta definida como "zona perimetral con retardo". Insertar en esta dirección un valor hexadecimal comprendido entre 1 y 255 segundos, usando para ello el convertidor hexadecimal del **apéndice A**.

**Dirección 12: retardo en el tiempo de salida**

El tiempo total que el usuario tiene para abandonar el local después de armar el sistema, se determina por el retardo en el tiempo de salida. Durante este tiempo las zonas abiertas no generaran alarma. Insertar, en esta dirección, un valor hexadecimal comprendido entre 1 y 255 segundos usando para ello el convertidor del **apéndice A**.

**Dirección 13: tiempo de funcionamiento de la sirena**

Este es el tiempo, que la campana permanecerá activada, después de que se genere una alarma. Insertar un valor comprendido entre 01 y 05 minutos.

**Dirección 14: opciones de PGM**

La salida de PGM, puede ser usada para indicar ciertos estados o problemas. Cuando se activa la salida de PGM, el terminal 9 conmuta a negativo. Para programar la salida PGM ver la siguiente tabla:

VALOR	NOMBRE	ACTIVADO POR	DESACTIVADO POR
00	PGM deshabilitado	-----	
01	Armado/Desarmado	Sistema armado	Sistema desarmado
02	Entrada/Salida	Tiempo entrada/salida	Tiempo entrada/salida
04	Comunicaciones	Sistema en comunicación	Desactivado por fin de la comunicación
08	Fallo AC	Sin 220Vac	Restauración 220Vac
10	Sirena	Tiempo de sirena	Fin tiempo de sirena
20	Coacción	Código de coacción	Desactivación después de 2 segundos
40	Alarma	Sistema en alarma	Sistema desarmado/armado/cancelar sirena/ver eventos <sup>(1)</sup>
80	Tono de armado o desarmado	Activación momentánea (un tono de armado; dos tonos de desarmado)	

**Nota: si usando la zona 1 como fuego, la salida PGM se usa para resetear la alimentación del detector de humos.**

<sup>(1)</sup> Para desactivar la salida PGM, es necesario visualizar los eventos.

## Códigos de eventos

Todos los eventos pueden ser programados, para transmitir un mensaje (código de dos dígitos), a la central receptora. Normalmente estos códigos son designados por la central receptora (consultar con receptora habitual). Para deshabilitar un código programarlo como 00.

- Dirección 15: alarma en zona 1 <sup>(1)</sup>
- Dirección 16: alarma en zona 2 <sup>(1)</sup>
- Dirección 17: alarma en zona 3 <sup>(1)</sup>
- Dirección 18: alarma en zona 4 <sup>(1)</sup>
- Dirección 19: alarma en zona 5 <sup>(1)(2)</sup>
- Dirección 20: alarma en zona 6 <sup>(1)(2)</sup>
- Dirección 21: alarma en zona 7 <sup>(1)(2)</sup>
- Dirección 22: alarma en zona 8 <sup>(1)(2)</sup>
- Dirección 23: alarma en zona tamper <sup>(1)</sup>
- Dirección 24: alarma de [P] <sup>(1)</sup>
- Dirección 25: alarma de [F] <sup>(1)</sup>
- Dirección 26: alarma de [E] <sup>(1)</sup>
- Dirección 27: restauración zona 1
- Dirección 28: restauración zona 2
- Dirección 29: restauración zona 3
- Dirección 30: restauración zona 4
- Dirección 31: restauración zona 5 <sup>(2)</sup>
- Dirección 32: restauración zona 6 <sup>(2)</sup>
- Dirección 33: restauración zona 7 <sup>(2)</sup>
- Dirección 34: restauración zona 8 <sup>(2)</sup>
- Dirección 35: restauración zona tamper
- Dirección 36: restauración alarma de [P]
- Dirección 37: restauración alarma de [F]
- Dirección 38: restauración alarma de [E]
- Dirección 39: sistema armado (usuario 1)
- Dirección 40: sistema armado (usuario 2)
- Dirección 41: sistema armado (usuario 3)
- Dirección 42: sistema armado (usuario 4)
- Dirección 43: sistema desarmado (usuario 1)
- Dirección 44: sistema desarmado (usuario 2)
- Dirección 45: sistema desarmado (usuario 3)
- Dirección 46: sistema desarmado (usuario 4)
- Dirección 47: sistema desarmado (código de coacción)
- Dirección 48: batería baja
- Dirección 49: pérdida de AC
- Dirección 50: problema sirena <sup>(3)</sup>
- Dirección 51: problema teclado
- Dirección 52: restauración batería baja
- Dirección 53: restauración pérdida AC
- Dirección 54: restauración problema sirena <sup>(3)</sup>
- Dirección 55: restauración problema teclado
- Dirección 56: parada de campana
- Dirección 57: test periódico
- Dirección 58: anulación zona 1
- Dirección 59: anulación zona 2
- Dirección 60: anulación zona 3
- Dirección 61: anulación zona 4

<sup>(1)</sup> Si se utiliza el sistema Sígueme, programar en estas direcciones valores superiores a 00

<sup>(2)</sup> Estas direcciones solo son relevantes para la Penta Plus XL

<sup>(3)</sup> Solo para versiones USA

**Dirección 62: anulación zona 5** <sup>(1)</sup>  
**Dirección 63: anulación zona 6** <sup>(1)</sup>  
**Dirección 64: anulación zona 7** <sup>(1)</sup>  
**Dirección 65: anulación zona 8** <sup>(1)</sup>  
**Dirección 66: habilitación zona 1**  
**Dirección 67: habilitación zona 2**  
**Dirección 68: habilitación zona 3**  
**Dirección 69: habilitación zona 4**  
**Dirección 70: habilitación zona 5** <sup>(1)</sup>  
**Dirección 71: habilitación zona 6** <sup>(1)</sup>  
**Dirección 72: habilitación zona 7** <sup>(1)</sup>  
**Dirección 73: habilitación zona 8** <sup>(1)</sup>

#### **Protocolo de comunicación**

Con los paneles Penta XL y Penta Plus XL, podemos programar individualmente los protocolos de comunicación, para cada uno de los tres teléfonos que nos proporciona el equipo.

00 – 10 BPS 4/2 sin paridad  
01 – sígueme  
02 – contact ID  
03 – mensaje de voz (3601)

**Dirección 74: protocolo de comunicación primario**  
**Dirección 75: protocolo de comunicación duplicado**  
**Dirección 76: protocolo de comunicación secundario**

#### **Números de teléfono**

##### **Dirección 77: número de teléfono primario**

El número de teléfono primario será el primero que la central marque al producirse un evento. Se puede programar hasta un máximo de 16 dígitos en esta dirección. Para introducir una pausa de dos segundos insertar B (\*, 1). Para cambiar el marcado de pulsos a DTMF, insertar E (\*, 4). Estos dígitos hexadecimales B y E, se incluyen en el total de los 16 dígitos. Para añadir un \*, introducir (\*, \*). Para añadir #, introducir (\*, #). **Presionar ENTER después de haber introducido el último dígito del número programado.**

##### **Dirección 78: número de teléfono duplicado**

El número de teléfono duplicado, podrá enviar un evento a otra central receptora. El número de teléfono duplicado se programa de la misma forma que el número de teléfono primario (dirección 77).

##### **Dirección 79: número de teléfono secundario (backup)**

El número de teléfono secundario será marcado por la central si falla la comunicación con el principal y el duplicado. Su programación es la misma que para el principal (Dirección 77).

##### **Dirección 80: número de teléfono de rellamada bidireccional**

La comunicación, para la programación remota se puede realizar por dos métodos, código de acceso o rellamada (ver dirección 2). Si seleccionamos la opción de rellamada la central recibirá una llamada del programador remoto, descolgando y rellamando al número de teléfono programado en esta dirección. Este número de teléfono se programa igual que el número de teléfono principal.

**Nota: para inhabilitar un número de teléfono, insertar la dirección apropiada y presionar ENTER. No es posible programar un número de teléfono secundario hasta que no halla uno principal, programado.**

##### **Dirección 81: código de acceso bidireccional**

Este código de cuatro dígitos garantiza el acceso al programador remoto.

**Nota: No insertar números hexadecimales**

<sup>(1)</sup> Esta dirección es solo relevante para la Penta Plus XL

**Dirección 82: numero de abonado**

Cuando se transmite un suceso la central receptora recibirá un número de identificación que le permitirá reconocer al cliente. Máximo cuatro dígitos.

**Dirección 83: código de instalador**

Este garantiza el acceso al modo programación (4 dígitos). El código por defecto será el (1234).

**4.4: Test Periódico**

El código de test periódico, (dirección 57) es enviado a la central receptora cada 24 horas. La primera transmisión de este código se efectuara 12 horas después de la puesta en marcha del sistema. Si queremos marcar un tiempo diferente, la central puede ser programada para enviar el código de test cada 24 horas desde el momento en que el avisador de test periódico es peseteado.

Peseteado del tiempo de test periódico:

1. Presionar \*7, para entrar en el modo programación.
2. Insertar el código de instalador; el LED de armado se encenderá y el de sistema parpadeara.
3. Insertar 99; el aviador de test periódico es peseteado y el código de test periódico es enviado a la central.
4. Presionar # para salir de programación.

## Apéndice A: tabla de conversión hexadecimal

A continuación hay una tabla de conversión decimal a hexadecimal:

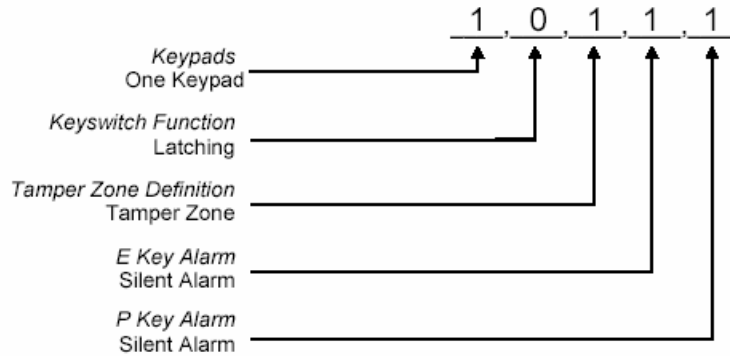
Dec	Hex	Dec	Hex	Dec	Hex	Dec	Hex	Dec	Hex	Dec	Hex	Dec	Hex	Dec	Hex
00	00	32	20	64	40	96	60	128	80	160	A0	192	C0	224	E0
01	01	33	21	65	41	97	61	129	81	161	A1	193	C1	225	E1
02	02	34	22	66	42	98	62	130	82	162	A2	194	C2	226	E2
03	03	35	23	67	43	99	63	131	83	163	A3	195	C3	227	E3
04	04	36	24	68	44	100	64	132	84	164	A4	196	C4	228	E4
05	05	37	25	69	45	101	65	133	85	165	A5	197	C5	229	E5
06	06	38	26	70	46	102	66	134	86	166	A6	198	C6	230	E6
07	07	39	27	71	47	103	67	135	87	167	A7	199	C7	231	E7
08	08	40	28	72	48	104	68	136	88	168	A8	200	C8	232	E8
09	09	41	29	73	49	105	69	137	89	169	A9	201	C9	233	E9
10	0A	42	2A	74	4A	106	6A	138	8A	170	AA	202	CA	234	EA
11	0B	43	2B	75	4B	107	6B	139	8B	171	AB	203	CB	235	EB
12	0C	44	2C	76	4C	108	6C	140	8C	172	AC	204	CC	236	EC
13	0D	45	2D	77	4D	109	6D	141	8D	173	AD	205	CD	237	ED
14	0E	46	2E	78	4E	110	6E	142	8E	174	AE	206	CE	238	EE
15	0F	47	2F	79	4F	111	6F	143	8F	175	AF	207	CF	239	EF
16	10	48	30	80	50	112	70	144	90	176	B0	208	D0	240	F0
17	11	49	31	81	51	113	71	145	91	177	B1	209	D1	241	F1
18	12	50	32	82	52	114	72	146	92	178	B2	210	D2	242	F2
19	13	51	33	83	53	115	73	147	93	179	B3	211	D3	243	F3
20	14	52	34	84	54	116	74	148	94	180	B4	212	D4	244	F4
21	15	53	35	85	55	117	75	149	95	181	B5	213	D5	245	F5
22	16	54	36	86	56	118	76	150	96	182	B6	214	D6	246	F6
23	17	55	37	87	57	119	77	151	97	183	B7	215	D7	247	F7
24	18	56	38	88	58	120	78	152	98	184	B8	216	D8	248	F8
25	19	57	39	89	59	121	79	153	99	185	B9	217	D9	249	F9
26	1A	58	3A	90	5A	122	7A	154	9A	186	BA	218	DA	250	FA
27	1B	59	3B	91	5B	123	7B	155	9B	187	BB	219	DB	251	FB
28	1C	60	3C	92	5C	124	7C	156	9C	188	BC	220	DC	252	FC
29	1D	61	3D	93	5D	125	7D	157	9D	189	BD	221	DD	253	FD
30	1E	62	3E	94	5E	126	7E	158	9E	190	BE	222	DE	254	FE
31	1F	63	3F	95	5F	127	7F	159	9F	191	BF	223	DF	255	FF

# Penta XL Series - Default Values

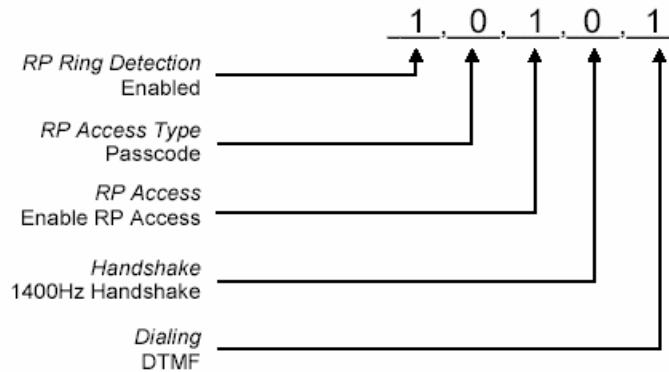
## COMMUNICATION ATTEMPTS

(00) 1, 2 (1 communication rounds, 2 dialing attempts in each round )

## (01) SYSTEM PARAMETERS



## (02) COMMUNICATION PARAMETERS



## ZONE DEFINITIONS

(03 - 10) *Default value for all zones: 00 – Perimeter zone with delay (silent)*

## TIMERS

(11) 0, F h Entry Delay (15 Sec)

(12) 3, C h Exit Delay (60 Sec)

(13) 0, 5 h Bell Cut-Off (5 Min)

## PGM OUTPUT FUNCTION

(14) 0, 0 (PGM Disabled)

## EVENT CODES

(15 - 73) *Default value for all event codes: 00*

## COMMUNICATION PROTOCOLS

(77 - 76) *Default protocol for all telephone numbers: Contact ID*

## RP ACCESS CODE

(81) 0, 5, 0, 5

## ACCOUNT NUMBER

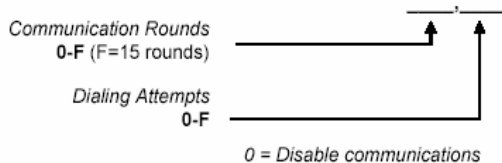
(82) F, F, F, F

## INSTALLER CODE

(83) 1, 2, 3, 4

# Penta XL Series - Programming Worksheet

## (00) COMMUNICATION ATTEMPTS



## (01) SYSTEM PARAMETERS

### First Digit: Keypads

- 0 - No Keypads
- 1 - One Keypad
- 2 - Two Keypads
- 3 - Three Keypads

### Second Digit: Keyswitch Function

- 0 - Latching
- 1 - Momentary

### Third Digit: Tamper Zone Definition

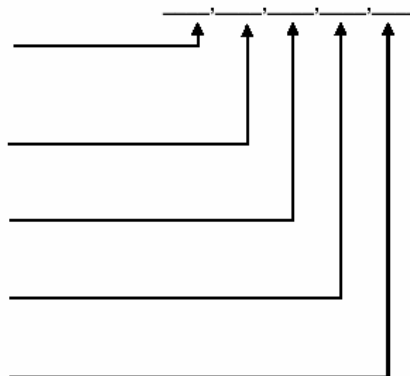
- 0 - Arm/Disarm Keyswitch
- 1 - Tamper Zone

### Fourth Digit: E Key Alarm

- 0 - Audible
- 1 - Silent

### Fifth Digit: P Key Alarm

- 0 - Audible
- 1 - Silent



## (02) COMMUNICATION PARAMETERS

### First Digit: RP Ring Detection

- 0 - Disabled
- 1 - Enabled

### Second Digit: RP Access Type

- 0 - Passcode
- 1 - Callback

### Third Digit: RP Access

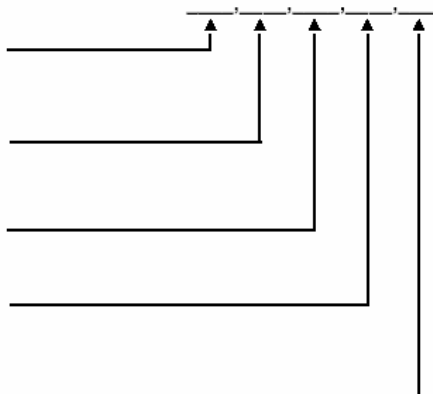
- 0 - Disable RP Access
- 1 - Enable RP Access

### Fourth Digit: Handshake

- 0 - 1400Hz Handshake
- 1 - 2300Hz Handshake

### Fifth Digit: Dialing

- 0 - Pulse
- 1 - DTMF



## ZONE DEFINITIONS

- |                                 |                                 |
|---------------------------------|---------------------------------|
| (03) __. __ Zone 1              | (04) __. __ Zone 2              |
| (05) __. __ Zone 3              | (06) __. __ Zone 4              |
| (07) __. __ Zone 5 <sup>†</sup> | (08) __. __ Zone 6 <sup>†</sup> |
| (09) __. __ Zone 7 <sup>†</sup> | (10) __. __ Zone 8 <sup>†</sup> |

- |                                     |                                    |
|-------------------------------------|------------------------------------|
| 00 - Perimeter with Delay (Silent)  | 04 - 24hr (Silent)                 |
| 10 - Perimeter with Delay (Audible) | 14 - 24hr (Audible)                |
| 01 - Perimeter (Silent)             | 05 - Fast Loop Perimeter (Silent)  |
| 11 - Perimeter (Audible)            | 15 - Fast Loop Perimeter (Audible) |
| 02 - Conditional (Silent)           | 16 - Fire (Audible)**              |
| 12 - Conditional (Audible)          |                                    |
| 03 - Interior (Silent)              |                                    |
| 13 - Interior (Audible)             |                                    |

## TIMERS

- (11) \_\_. \_\_ h Entry Delay (1-255 Sec)
- (12) \_\_. \_\_ h Exit Delay (1-255 Sec)
- (13) 0. \_\_ Bell Cut-Off (1-5 Min)

## PGM OUTPUT FUNCTION

- (14) \_\_. \_\_
- 00 - PGM Disabled
- 01 - Armed/Disarmed Status
- 02 - Entry/Exit Tone Follower
- 04 - Communication Status
- 08 - AC Loss/Restore
- 10 - Bell Follower
- 20 - Duress
- 40 - Alarm
- 80 - Arm/Disarm Tone

<sup>†</sup> Relevant only to Penta Plus XL systems.

\*\* Zone 1 only. PGM Output programming is not applicable when in use.

<sup>†</sup> USA Hardware versions only

**EVENT CODES**

- (15) \_\_ \_\_ Alarm from Zone 1
- (16) \_\_ \_\_ Alarm from Zone 2
- (17) \_\_ \_\_ Alarm from Zone 3
- (18) \_\_ \_\_ Alarm from Zone 4
- (19) \_\_ \_\_ Alarm from Zone 5\*
- (20) \_\_ \_\_ Alarm from Zone 6\*
- (21) \_\_ \_\_ Alarm from Zone 7\*
- (22) \_\_ \_\_ Alarm from Zone 8\*
- (23) \_\_ \_\_ Tamper Alarm
- (24) \_\_ \_\_ [P] Key Alarm
- (25) \_\_ \_\_ [F] Key Alarm
- (26) \_\_ \_\_ [E] Key Alarm
- (27) \_\_ \_\_ Zone 1 Restore
- (28) \_\_ \_\_ Zone 2 Restore
- (29) \_\_ \_\_ Zone 3 Restore
- (30) \_\_ \_\_ Zone 4 Restore
- (31) \_\_ \_\_ Zone 5 Restore\*
- (32) \_\_ \_\_ Zone 6 Restore\*
- (33) \_\_ \_\_ Zone 7 Restore\*
- (34) \_\_ \_\_ Zone 8 Restore\*
- (35) \_\_ \_\_ Tamper Restore
- (36) \_\_ \_\_ [P] Key Restore
- (37) \_\_ \_\_ [F] Key Restore
- (38) \_\_ \_\_ [E] Key Restore
- (39) \_\_ \_\_ Armed (User 1)
- (40) \_\_ \_\_ Armed (User 2)
- (41) \_\_ \_\_ Armed (User 3)
- (42) \_\_ \_\_ Armed (User 4)
- (43) \_\_ \_\_ Disarmed (User 1)
- (44) \_\_ \_\_ Disarmed (User 2)
- (45) \_\_ \_\_ Disarmed (User 3)
- (46) \_\_ \_\_ Disarmed (User 4)
- (47) \_\_ \_\_ Disarmed (Duress)
- (48) \_\_ \_\_ Low Battery
- (49) \_\_ \_\_ AC Loss
- (50) \_\_ \_\_ Bell Trouble†
- (51) \_\_ \_\_ Keypad Trouble
- (52) \_\_ \_\_ Low Battery Restore
- (53) \_\_ \_\_ AC Loss Restore
- (54) \_\_ \_\_ Bell Trouble Restore†
- (55) \_\_ \_\_ Keypad Trouble Restore
- (56) \_\_ \_\_ Bell Cancel
- (57) \_\_ \_\_ Periodic Test
- (58) \_\_ \_\_ Bypass Zone 1
- (59) \_\_ \_\_ Bypass Zone 2
- (60) \_\_ \_\_ Bypass Zone 3
- (61) \_\_ \_\_ Bypass Zone 4
- (62) \_\_ \_\_ Bypass Zone 5\*
- (63) \_\_ \_\_ Bypass Zone 6\*
- (64) \_\_ \_\_ Bypass Zone 7\*
- (65) \_\_ \_\_ Bypass Zone 8\*
- (66) \_\_ \_\_ Unbypass Zone 1
- (67) \_\_ \_\_ Unbypass Zone 2
- (68) \_\_ \_\_ Unbypass Zone 3
- (69) \_\_ \_\_ Unbypass Zone 4
- (70) \_\_ \_\_ Unbypass Zone 5\*
- (71) \_\_ \_\_ Unbypass Zone 6\*
- (72) \_\_ \_\_ Unbypass Zone 7\*
- (73) \_\_ \_\_ Unbypass Zone 8\*

**COMMUNICATION PROTOCOLS**

- (74) \_\_ \_\_ Primary Communication Protocol
  - (75) \_\_ \_\_ Duplicate Communication Protocol
  - (76) \_\_ \_\_ Backup Communication Protocol
- 00 - 10 BPS 4/2 no parity  
01 - Follow Me  
02 - Contact ID  
03 - Voice Follow Me (3601)

**TELEPHONE NUMBERS**

- (77) \_\_\_\_\_ Primary Telephone Number
- (78) \_\_\_\_\_ Duplicate Telephone Number
- (79) \_\_\_\_\_ Backup Telephone Number
- (80) \_\_\_\_\_ RP Callback Telephone Number

E = switch from pulse to DTMF dialing B = 2 second pause

**RP ACCESS CODE**

(81) \_\_. \_\_. \_\_. \_\_

**ACCOUNT NUMBER**

(82) \_\_. \_\_. \_\_. \_\_

**INSTALLER CODE**

(83) \_\_. \_\_. \_\_. \_\_